

# Triengen LSPN

## MSFS20



# Table des matières

Introduction .....	3
Présentation de l'aérodrome de Triengen .....	4
Configuration requise .....	5
Scène .....	6
Compatibilité .....	6
Installation dans Microsoft MSFS20 .....	6
Désinstallation dans Microsoft MSFS20.....	6
Assistance .....	7
Autres produits .....	7
Crédits & Copyright .....	7

## **Introduction**

Heinrich Müller, un agriculteur et aubergiste de Triengen passionné de vol, a fondé l'aérodrome en 1947. Initialement, les avions étaient loués à Lucerne et servaient à effectuer des vols touristiques avec des parents et des amis. Le décollage et l'atterrissage étaient considérés comme une attraction et les gens se sont rassemblés sur le site de l'aérodrome. En 1948, le seul hangar existant à l'époque s'effondre et un avion est enseveli sous les décombres. Dans les années suivantes, une ferme et un hangar plus grand sont construits sur le site de l'aérodrome.

En 1965, Triengen était considéré comme un aéroport régulier pour les pilotes de Lucerne et d'Argovie. Un an plus tard, la piste en herbe a été remplacée par une piste en dur. En 1969, Franz Müller fonde l'école de pilotage Flying Ranch Triengen. Des années de discussion sur le bruit des avions ont conduit à un référendum en 1994. Il s'est avéré qu'une grande partie de la population était derrière l'aérodrome et la famille Müller. En 1994, un autre hangar avec un atelier a été construit. En 1997, l'aérodrome a célébré son 50e anniversaire.

## Présentation de l'aérodrome de Triengen



CARACTÉRISTIQUES			
ICAO-Code	LSPN		
Coordonnées	47° 13' 36" N - 8° 4' 41" O		
Altitude	486 m (1.594 ft)		
Date ouverture	1947		
Pistes	15/33	570 m × 15 m	Asphalt

Quelle: wikipedia.org

### **Son histoire :**

- **1947** : Premier atterrissage par Heinrich Müller sur le champ de Triengen. A cette époque, la terre semblait sans valeur et a dû être drainée et fusionnée à grands frais. C'est l'époque de la fondation de l'aérodrome de Triengen.
- **1964** : Un hangar plus grand est construit.
- **1967** : La piste en dur peut être inaugurée.
- **1969** : L'oncle de la génération actuelle, Franz Müller, fonde le « Flying Ranch Triengen ».
- **1997** : L'aérodrome fête ses 50 ans.
- **2010** : La pente est prolongée de 395m à 570m.
- **2017** : Une nouvelle station-service à trois pompes est construite et inaugurée.

On dit que la plupart des aérodromes suisses remontent à l'esprit de quelques pionniers. Le Flying Ranch à Triengen ne fait pas exception. Par hasard Heinrich Müller participe à un vol touristique à Lucerne en 1947, il décide d'apprendre à piloter un instant et atterrit dans le Surental à Lucerne la même année. C'était l'heure de naissance de l'aéroport de Triengen.

Quiconque pense que des obstacles n'ont existés concernant cette piste que récemment, ils se trompent. L'histoire du Flying Ranch, c'est qu'il s'est développé jusqu'à aujourd'hui et actuellement il possède une infrastructure, un nouveau hangar et un atelier mécanique.

Après six décennies d'histoire, le Flying Ranch a son charme, il se distingue parmi d'autres pistes. La piste de décollage et d'atterrissage bien entretenue, c'est la plus courte, de Suisse.

### **Configuration requise**

Condition préalable:	Microsoft Flight Simulator MSFS20
Système d'exploitation:	Windows 10 / 11
Processeur:	Quad-Core avec 3,5 GHz
Mémoire vive:	8 GB DDR4-RAM (2666 MHz)
Carte graphique:	4 GB VRAM (DirectX 11)
Volume de téléchargement:	80 MO
Taille d'installation:	200 MO

## Informations

### Points forts:

- Représentation réaliste et détaillée de tous les bâtiments de l'aéroport
- Représentation très détaillée de l'usine voisine
- Idéalement créé pour MSFS
- Adapté à la mise à jour mondiale 6
- Marquages sur le tarmac et les pistes
- Effets d'éclairage réalistes
- Personnes animées et manche à air
- Planeurs statiques, remorques et véhicules
- Le grand hangar offre une vue sur les avions suspendus au plafond et les avions garés dans le hangar à travers des fenêtres et par la porte ouverte
- Vitesse de traitement optimisée grâce à l'utilisation de plusieurs LOD
- Deutsches Handbuch - Manuel en français - Manuel en anglais

## Compatibilité

Le décor a été ajusté pour que les photos aériennes correspondent aux textures de Microsoft MSFS20 à la perfection.

## Installation

Décompressez le téléchargement et lancez Setup.exe.

Une fois le programme d'installation démarré, sélectionnez la langue souhaitée pour l'installation. Le programme d'installation commence alors à installer la scène et l'enregistre ensuite automatiquement. Une fois terminé, attendez quelques secondes jusqu'à ce que le paysage soit enregistré.

"Triengen Airport MSFS20" est maintenant prêt pour faire vos approches.

## Désinstallation

Sous "Démarrer" "Panneau de configuration" "App et fonctionnalités" "FLYLOGIC's Airport Triengen MSFS20".

## Assistance

Le support peut être obtenu à tout moment par email [info@mailsoft.com](mailto:info@mailsoft.com)  
Nous serons heureux de vous aider avec toutes les questions et problèmes.

## Autres produits

Les titres suivants dans les aéroports suisses sont actuellement disponibles dans MSFS20:

- Lugano MSFS20
- Birrfeld MSFS20
- Les Eplatures MSFS20
- Bressaucourt MSFS20
- Granges MSFS20

Vous trouverez une sélection de produits sur [www.flylogicsoftware.com](http://www.flylogicsoftware.com) or [www.mailsoft.com](http://www.mailsoft.com) .  
Nous vous souhaitons à nouveau la bienvenue à bord et vous souhaitons des vols inoubliables avec "Aéroport de Triengen MSFS".

## Credits & Copyright

Scenery design	Anton Schönenberger
Animation personnages	Christian Bahr
Photos	Klaus Rohrer, Alex Brander
Traduction française	Michel Oggier
Cartes	<a href="#">VAC Chart</a>
Publié par	<a href="#">FLYLOGIC - Software</a> , Pfäffikon ZH Switzerland

Tous les droits sont réservés. Tous les noms de marque et/ou logos mentionnés ou affichés sont la propriété de leurs propriétaires respectifs et ne servent qu'à l'identification ou à la représentation de la réalité.

**Copyright by mailsoft GmbH / FlyLogicSoftware**  
Witzbergstr. 5g, CH-8330 Pfäffikon /ZH Switzerland

Les supports de stockage et les logiciels qui y sont stockés sont protégés par les lois sur le droit d'auteur et sont uniquement destinés à un usage privé.

Aucune responsabilité ne sera acceptée pour les dommages : mailsoft GmbH et l'équipe de développement ne sont pas responsables de l'indemnisation de tout type de dommage pouvant survenir à la suite de l'utilisation de ce produit.

L'utilisation commerciale, le crédit-bail, la location, la revente, la transmission par modem ou sur les réseaux, la copie et la reproduction ou la publication ne sont pas autorisés sans l'autorisation écrite préalable du fabricant.