




**USB  
Stick**

**Add-on für Prepar3D V4**

 **FLYLOGIC**  
SOFTWARE

*Scenery*  
**Switzerland**  
*professional P3D V4*



 Deutsches Handbuch  
 Documentation en français  
 English manual



***Die einzigartige Schweizer Sichtflugszenerie jetzt für P3D V4!***

## Die Entwickler:

Anton Schönenberger	Anpassungen an Prepar3D V4 Konvertierung der Sehenswürdigkeiten
Jeffrey Stähli	Konzept, Autogen ganze Schweiz, Wintertexturen, Wassereffekte
Michu Röthlisberger	über 700 Sehenswürdigkeiten
Thomas Wyss Jörg Unglaub	Stade de Suisse Bern und Atomkraftwerk Mühleberg Chrischonaturm
BETA Tester	Daniel Tschumi Walter Brunner Alex Brander
Endoxon AG	Luftbilder
Projekt Management	Alex Brander

## Herstellung und Distribution:

mailsoft GmbH FLYLOGIC	Tel. +41 44 950 56 11
Witzbergstr.5 g	info@mailsoft.com
CH-8330 Pfäffikon ZH	www.flylogicsoftware.com
Schweiz	www.mailsoft.com

Copyright: © 2018 **FLYLOGICsoftware**

Datenträger und die darauf abgespeicherte Software sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur für private Zwecke genutzt werden.

Keine Haftung für Folgeschäden: mailsoft GmbH, FLYLOGIC und das Entwicklungsteam sind nicht ersatzpflichtig für irgendwelche Schäden, die aufgrund der Benutzung dieses Produktes entstehen.

Gewerbliche Nutzung, Verleih, Vermietung, Rückkauf, Übertragung via Modem auf Netz, Kopierung bzw. Vervielfältigung oder Veröffentlichungen sind ohne schriftliche Zustimmung des Herstellers untersagt.



# Handbuch

**Add-on für  
Lockheed Martin®  
Prepar3D V4**

# Inhaltsverzeichnis

<b>Zu Beginn .....</b>	<b>4</b>
Optimale Systemvoraussetzungen .....	5
Installation .....	5
Deinstallation .....	5
 <b>Switzerland professional P3D V4 im Flugsimulator .....</b>	 <b>5</b>
Allgemeiner Hinweis .....	6
Die Einstellungen im Einzelnen .....	6
Bekannte Probleme .....	6
 <b>Anhang .....</b>	 <b>6</b>

## Zu Beginn

Willkommen bei Switzerland professional P3D V4

Willkommen in der Welt von Switzerland professional P3D V4 . In dieser neuesten Version unserer legendären Software haben wir diese grundlegend erweitert und auf die Bedürfnisse des P3D V4 abgestimmt. Das Gebiet der Schweiz ist als hochdetaillierte Sichtflugszenerie auf der Basis von 30000 Luftbildern aufgebaut. Diese haben eine Auflösung von nun 1.2 Meter pro Pixel und stellen die Landschaft auch in niedrigeren Flughöhen hochauflösend dar. Ein Höhenmodell von 19m Rastergrösse zeigt ein hervorragendes Terrain, in dem jeder Hügel identifizierbar ist. Mehr als 700 Sehenswürdigkeiten bereichern die Szenerie mit bekannten Objekten wie etwa dem Bundeshaus in Bern, der Bergstation Säntis mit ihrem Mast, dem Hotel Uto Kulm auf dem Uetliberg, Zürcher Hauptbahnhof und vielen anderen. Eine Liste der Sehenswürdigkeiten sowie eine Karte sind auf dem USB Stick unter \Documentation als PDFs zu finden. Eine eigens und speziell programmierte Autogen Szenerie geben dem Flugerlebnis eine neue Dimension. Im Winter verändert sich die Landschaft nun in ein Schneeparadies mit neuen saisonalen Texturen.

## **Optimale Systemvoraussetzungen**

- Lockheed Martin - Prepar3D V4
- Microsoft Windows 7 / 8 / 10 (64bit)
- Prozessor: Quad-Core mit 3,5 GHz
- Arbeitsspeicher: 16 GB DDR4-RAM (2666 MHz)
- Grafikkarte: 8 GB VRAM (DirectX 11)

## **Installation**

Um die Szenerie installieren zu können, müssen Sie als Systemadministrator angemeldet sein.

Stecken Sie den USB Stick in ihren Computer und starten Sie die Installation mit Doppelklick auf **setup.exe**.

Das Installationsprogramm startet automatisch. Folgen Sie den Menüs.

Die Installation kann je nach Geschwindigkeit Ihres Laufwerks und Ihres Computers sehr lange dauern, dies ist kein Fehler, brechen Sie die Installation keinesfalls ab!

## **Deinstallation**

Unter „Start“ „Systemsteuerung“ „Software“ „FLYLOGIC's Switzerland Professional V4“ finden Sie die Deinstallation.

## **Switzerland Professional P3D V4 im Flugsimulator**

Nachdem die Installation abgeschlossen ist, wird die Szenerie automatisch angemeldet.

Sie können Sie die gewünschten Start-Flugplätze aus dem Flugplatzverzeichnis auswählen.

## Allgemeine Hinweise

**Jahreszeiten:** Switzerland professional P3D V4 verfügt über unterschiedliche Texturen für Jahreszeiten. Um die Schweiz mit Schnee bewundern zu können, stellen Sie das Datum auf „Winter“ ein. Die Wintertexturen sind in den Monaten Dezember, Januar und Februar aktiv.

**Autogen:** Switzerland professional P3D V4 verfügt über ein sehr dichtes Autogen. Um davon profitieren zu können stellen Sie den Schieberegler für Autogen Szenerie auf „Dicht“ oder „Sehr Dicht“. Je nach dem, wie viel Autogen Ihr Computer verträgt, können Sie diese Stellung variieren.

**Performance P3D V4:** Generell kann man sagen, dass auf einem Computer auf dem der P3D V4 gut läuft, wird auch Switzerland professional P3D V4 mit guter Bildwiederholungsrate funktionieren. Für den P3D V4 konzipierten Maschinen mit einem schnellen Prozessor, Grafikkarte mit mindestens 8GB Speicher und entsprechend dem Betriebssystem optimierten Arbeitsspeicher, ist es problemlos möglich, Frameraten von 50-80 Bildern oder mehr zu erreichen.

Dank der Technik des MIP Mappings baut sich die Szenerie schrittweise auf. Damit wird verhindert, dass entfernte Texturen den Computer zu sehr belasten. Der Nachteil davon besteht in Unschärfen, die erst mit dem Nachladen der Szenerie verschwindet. Hier sind zwei Elemente einschränkend: Die Geschwindigkeit des Flugzeuges und die Einstellungen. Die Szenerie ist für Geschwindigkeiten unter 400 kt gedacht, oberhalb von ca. 500 kt können Probleme mit dem Nachladen entstehen. Wer also mit seinem Hornet mit Mach 1.2 durch die Täler brettert, braucht dazu auch eine entsprechende Maschine.

## Die Einstellungen im Einzelnen

Je nach Leistung ihres PC können Sie die einzelnen Grafik-Regler höher stellen.

## Bekannte Probleme

- Vereinzelte Brücken sind auf dem Luftbild und auch als 3D Brücke zu sehen: Es sind die Default-Brücken über dem Luftbild.
- Bäume stehen im Wasser: Durch den Automatismus lässt sich dies nicht vermeiden bei den X-Tausend Bäumen.
- Der Autoverkehr läuft zum Teil über die Hügel: Durch die vielen Tunnels in der Schweiz ist es nicht möglich, alle Autos zu kontrollieren.

## Anhang:

Auf dem USB Stick finden Sie im Ordner „Documentation“:

- die gesamte Liste der Sehenswürdigkeiten als PDF zum ausdrucken
- Karte der Schweiz als PDF mit den Positionen der Sehenswürdigkeiten

Das Team von FLYLOGIC wünscht Ihnen viel Freude bei den Rundflügen in Switzerland professional P3D V4 !



# Manuel

**Add-on pour  
Lockheed Martin®  
Prepar3D V4**

## Les réalisateurs:

Anton Schönenberger	Ajustements à Prepar3D V4 Conversion des curiosités
Jeffrey Stähli	Concept, Autogen Suisse entière, textures hivernales, effets aquatiques
Michu Röthlisberger	Plus de 700 curiosités
Thomas Wyss Jörg Unglaub	Stade de Suisse Berne et centrale atomique Mühleberg Tour Chrischona
BETA Testeurs	Daniel Tschumi Walter Brunner Alex Brander
Endoxon AG	Images aériennes
Projekt Management	Alex Brander

## Production et distribution:

mailsoft GmbH FLYLOGIC	Tel. +41 44 950 56 11
Witzbergstr.5 g	info@mailsoft.com
CH-8330 Pfäffikon ZH	www.flylogicsoftware.com
Schweiz	www.mailsoft.com

Copyright: © 2018 **FLYLOGICsoftware**

Les supports de données et le software y enregistré sont protégés par un droit d'auteur et ne peuvent être utilisés que pour usage privé uniquement.

Nous déclinons toute responsabilité pour quel dommage que ce soit : mailsoft GmbH, FLYLOGIC ainsi que le team de conception du jeu ne sont en aucun cas contraints au remplacement du présent produit pour des dommages consécutifs à l'utilisation de ce dernier.

Toute utilisation commerciale, prêt, location, rachat, transfert sur la toile au moyen de modem, copie voire multiplication ou publication sont strictement interdits sans l'assentiment écrit du fabricant.



# Table des matière

<b>Pour commencer.....</b>	<b>9</b>
Exigences du système .....	10
Installation .....	10
Désinstallation .....	10
 <b>Switzerland professional P3D V4 en simulateur de vol.....</b>	 <b>10</b>
Remarques générales.....	11
Les réglages en individuel .....	11
Problèmes connus.....	11
 <b>Annexe.....</b>	 <b>11</b>

## Pour commencer

Bienvenue sur le Switzerland professional P3D V4

Soyez bienvenus dans le monde du Switzerland professional P3D V4. Cette nouvelle version de notre légendaire Software a été fondamentalement améliorée et adaptée aux exigences du P3D V4. Le territoire Suisse est constitué de scènes de vol à vue des plus détaillées, basées sur 30000 prises de vue aériennes. Celles-ci ont une définition de 1,2 mètre par Pixel et permettent une haute définition du paysage même à basse altitude. Un modèle d'altitude d'une grandeur de trame de 19m montre un terrain exceptionnel sur lequel chaque colline est identifiable. Plus de 700 curiosités enrichissent les scènes avec des objets connus comme le Palais Fédéral de Berne, la station de montagne du Säntis avec son mât, l'Hôtel Uto Kulm de l'Uetliberg, la gare centrale de Zurich et encore bien d'autres. Vous trouverez une liste des curiosités ainsi qu'une carte en format PDF sur le USB stick sous \Documentation. Une scène Autogen tout particulièrement programmée procure une nouvelle dimension des sensations de vol. En hiver le paysage prend des aspects de paradis enneigé et de nouvelles textures saisonnières.

## Exigences optimales du système

- Lockheed Martin - Prepar3D V4
- Microsoft Windows 7 / 8 / 10 (64bit)
- Prozessor: Quad-Core 3,5 GHz
- Carte graphique: 8 GB VRAM (DirectX 11)
- 16 GB de mémoire libre DDR4-RAM (2666 MHz)

## Installation

Afin d'installer les scènes vous devez vous annoncer en tant qu'administrateur du système.

Insérez le USB stick dans votre ordinateur et démarrez l'installation en double-cliquant sur **setup.exe**.

Le programme d'installation démarre entièrement automatiquement. Suivez le menu. L'installation peut durer très longtemps selon la rapidité de votre lecteur et de votre ordinateur; il ne s'agit pas d'une erreur et n'interrompez en aucun cas l'installation!

## Désinstallation

Vous trouverez le programme de désinstallation sous „démarrer“ „Systeme“ „Software“ „FLYLOGIC“ Switzerland Professional“

## Switzerland professional P3D V4 en simulateur de vol

La scène est annoncée automatiquement dès que l'installation est terminée.

Vous pouvez sélectionner les aérodomes de départ dans le registre des places d'aviation.

## Remarques générales

**Saisons:** Switzerland professional P3D V4 dispose de différentes textures pour les saisons. Afin de pouvoir admirer la Suisse sous un paysage de neige, veuillez régler la date sur „hiver“. Les textures hivernales sont actives pendant les mois de décembre, janvier et février.

**Autogen:** Switzerland professional P3D V4 dispose d'un Autogen très dense. Afin de pouvoir en profiter au maximum, positionnez le régleur de la scène autogen sur „dense“ ou „très dense“. Vous pouvez varier cette position selon la capacité autogen de votre ordinateur.

**Performance P3D V4:** de manière générale on peut affirmer qu'avec un ordinateur sur lequel le P3D V4 fonctionne bien, il en va de même pour le taux de reproductibilité d'imagerie du Switzerland professional V4. Pour les machines conçues P3D V4 munies d'un processeur rapide, d'une carte graphique avec au moins 8 GB de mémoire et d'une mémoire de travail optimale correspondant au système d'exploitation, il est sans autre possible d'atteindre une trame de 50-80 images, voire plus.

La scène évolue grâce à la technique du MIP Mapping. Ceci empêche que les textures éloignées ne surchargent l'ordinateur. L'inconvénient se manifeste par un flou qui disparaît lors du chargement de la scène. Ci-après deux éléments limitants: la vitesse de l'avion et les réglages. La scène est pensée pour une vitesse en dessous de 400 nœuds ; au dessus de 500 nœuds des problèmes de chargements peuvent survenir. Le pilote qui avec son Hornet à puissance Mach 1.2 fonce à travers les vallées, a besoin d'une machine adaptée à la situation.

## Les réglages individuels

Selon les performances de votre PC, vous pouvez définir les contrôleurs graphiques individuels plus élevés.

## Problèmes connus

- Des ponts individuels sont visibles sur les vues aériennes ainsi qu'en pont en 3D: Il s'agit des ponts Default sur les prises de vues aériennes.
- Les arbres sont dans l'eau : étant donné les x-milliers d'arbres ceci est inévitable à cause de l'automatisme.
- Le trafic des voitures s'effectue partiellement sur les collines : de par la quantité des tunnels en Suisse, il n'est pas possible de contrôler toutes les voitures.

## Annexe:

Sur le USB stick vous trouverez dans le dossier „Documentation“:

- La liste complète des curiosités en format PDF à imprimer
- Une carte de la Suisse en format PDF avec les positions des curiosités

Le team de FLYLOGIC vous souhaite beaucoup de plaisir dans vos excursions aériennes au-dessus de Switzerland professional P3D V4.



# Manual

**Add-on pour  
Lockheed Martin®  
Prepar3D V4**

## The Developers:

Anton Schönenberger	Adjustments to Prepar3D V4 Conversion of landmarks
Jeffrey Stähli	Concept, Autogen for the whole of Switzerland, winter textures, water effects
Michu Röthlisberger	More than 700 places of interest
Thomas Wyss	Stade de Suisse Bern and Mühleberg nuclear power station
Jörg Unglaub	Chrischonaturm
BETA testers	Daniel Tschumi Walter Brunner Alex Brander
Endoxon AG	Aerial photographs
Project management	Alex Brander

## Production and Distribution:

mailsoft GmbH FLYLOGIC	Tel. +41 44 950 56 11
Witzbergstr.5 g	info@mailsoft.com
CH-8330 Pfäffikon ZH	<b>www.flylogicsoftware.com</b>
Switzerland	<b>www.mailsoft.com</b>

Copyright: © 2018 **FLYLOGICsoftware.com**

The software and the media are protected by copyright and may only be used for private purposes.

Neither mailsoft GmbH, FLYLOGIC nor the developers shall assume any responsibility for damage that may arise out of the use of this software.

Any commercial use, hiring, lending, repurchase, electronic transmission of data via modem or other means, copying or reproduction of any kind or further publication is strictly forbidden without the prior written permission of the publisher.

# Table of Contents

<b>Foreward</b> .....	14
System requirements .....	15
Installation .....	15
Deinstallation .....	15
 <b>Switzerland professional P3D V4</b> .....	15
General remarks .....	16
The individual settings .....	16
Known problems .....	16
 <b>Appendix</b> .....	16

## Foreword

Welcome to Switzerland professional P3D V4

Welcome to the world of Switzerland professional P3D V4. This new version of our legendary software has been completely redesigned and adapted to make full use of the new features available in P3D V4. 30000 aerial photographs served as the basis for a highly detailed visual flight scenery covering the whole of Switzerland. The photographs have a resolution of 1.2 metres per pixel and render the landscape with an extremely high level of detail even at low altitudes. The underlying 19m mesh improves the resolution so much that even small hills are easily identifiable. More than 700 special places of interest together with well known objects such as the Bundeshaus in Bern, Säntis mountain station with its mast, Hotel Uto Kulm on the Uetliberg, Zurich main railway station and much more enrich the scenery even further. A list of all of the points of interest as well as a map in PDF format can be found on USB stick under \Documentation. The specially programmed and unique Autogen scenery adds a completely new dimension to the flying experience. The new seasonal textures transform the landscape into a snow paradise during the winter.

## **Optimal system requirements**

- Lockheed Martin - Prepar3D V4
- Microsoft Windows 7 / 8 / 10 (64bit)
- Processor: Quad-Core mit 3,5 GHz
- Video card: 8 GB VRAM (DirectX 11)
- RAM: 16 GB DDR4-RAM (2666 MHz)

## **Installation**

You must be logged on with administrator rights in order to be able to install this software.

Insert the USB stick into your computer and start the installation by double-clicking **setup.exe**. Follow all instructions on the screen.

Depending on system performance, installation may take a long time, so please be patient and don't discontinue during installation!

## **Deinstallation**

The deinstallation program can be found under Start – Systems - Software – FLYLOGIC Switzerland Professional.

## **Switzerland professional P3D V4 in Flight Simulator**

### **Start situations**

The scenery will be automatically added to the scenery library after installation has completed.

You can select the desired departure airport directly from the list of airports.

## General remarks

**Seasons:** Switzerland professional P3D V4 has different textures for each season. If you would like to see Switzerland covered with snow, just change the season to winter. These textures are active in the months of December, January and February.

**Autogen:** Switzerland professional P3D V4 has very dense Autogen and in order to take advantage of this you must move the Autogen scenery slider to “dense” or “very dense”. This will affect the performance of your computer so you may need to experiment a little.

**Performance P3D V4:** Generally it can be said if P3D V4 runs well on your computer, Switzerland professional P3D V4 will yield good frame rates. A computer with a fast processor that is specially configured for P3D V4, with a video card with at least 8 GB video memory and enough main memory should yield frame rates of at least 50-80.

Thanks to MIP Mapping, the scenery gradually builds up and this prevents distant textures being loaded immediately which, in turn could slow down the computer unnecessarily. A disadvantage is display blurring during texture loading which only disappears after everything has completely loaded. The two main limiting factors in such a case are: The speed of the aircraft and the settings. This scenery was designed for speeds under 400 kt so therefore speeds above 500 kt can lead to problems with loading. So for those of you who want to sit in a hornet and rocket through the scenery at Mach 1.2 will need an appropriately powerful computer.

## The individual settings

Depending on the performance of your PC, you can set the individual graphic controllers higher.

## Known problems

- Occasionally you may see a 3D bridge together with a bridge on the aerial photo.
- Trees standing in the water: This cannot be prevented since they are automatically generated.
- Sometimes traffic drives over the hills: Because of the many tunnels in Switzerland it isn't possible to prevent this.

## Appendix

You will find the following in the “Documentation” folder on the USB Stick:

- A complete list of places of interest ( landmarks ) as PDF for printing
- Map of Switzerland as PDF with the positions of the places of interest marked

The FLYLOGIC team hopes that you will have a lot of pleasure while flying in Switzerland professional P3D V4 !