

# OIL ENTERPRISE



**HANDBUCH**



### **Herzlich willkommen!**

Vielen Dank, dass Du Dich für den Kauf von „Der Planer: Oil Enterprise“ entschieden hast. In diesem Handbuch wirst Du nützliche Tipps finden, die es Dir ermöglichen, das optimale Spielerlebnis ohne Probleme genießen zu können. Viel Spaß beim Spielen wünschen Dir die Teams von Crafty Studios und astragon!

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>Warnung vor photosensitiven Anfällen</b>	<b>2</b>
<b>Systemvoraussetzungen</b>	<b>3</b>
<b>Mindestsystemvoraussetzungen PC</b>	<b>3</b>
<b>Mindestsystemvoraussetzungen MAC</b>	<b>3</b>
<b>Installation und Start</b>	<b>3</b>
<b>Installation Windows PC</b>	<b>3</b>
<b>Spielstart</b>	<b>4</b>
<b>Deinstallation</b>	<b>4</b>
<b>Der Planer: Oil Enterprise bei STEAM® registrieren</b>	<b>4</b>
<b>Einleitung</b>	<b>6</b>
<b>Das Hauptmenü</b>	<b>7</b>
<b>Im Spiel</b>	<b>8</b>
<b>Weltkarte</b>	<b>8</b>

Hauptquartier	8
Ölfeld	8
Karte	9
Produktionsübersicht	9
Freier Markt	10
Verfügbare Verträge	10
Ölfeldinformationen	10
Wartung und Sicherheit	10
Kostenanalyse	10
Szenarioziele	11
Nachrichtenticker	11
Stammdaten	11
Gebäude Reparieren und Abreißen	11
Tastaturbefehle	12
Support	13
Credits	14

### Warnung vor photosensitiven Anfällen

Bei einigen Personen können photosensitive Anfälle oder ein Bewusstseinsverlust auftreten, wenn Du im Alltagsleben bestimmten visuellen Einflüssen ausgesetzt wirst, zum Beispiel flackernden Lichtern oder Lichtmustern. Bei solchen Personen besteht das Risiko, dass Anfälle auch auftreten können, wenn sie fernsehen oder Videospiele spielen. Das kann sogar dann passieren, wenn es vorher noch keine entsprechenden Gesundheitsprobleme oder Anzeichen von Epilepsie gegeben hat.

Die folgenden Symptome sind charakteristisch für photosensitive Anfälle: verschwommene Sicht, Zuckungen der Augen oder des Gesichts, Zittern der Arme oder Beine, Orientierungsschwächen, Verwirrung oder vorübergehender Orientierungsverlust. Während eines photosensitiven Anfalls können ein Bewusstseinsverlust oder Zuckungen zu schweren Unfällen führen, da diese Symptome oft mit Stürzen einhergehen. Höre sofort auf zu spielen, wenn Du irgendwelche der genannten Symptome bemerkst. Es wird dringend empfohlen, dass Eltern ihre Kinder beobachten, während diese ein Videospiele spielen, denn Kinder und Heranwachsende sind häufig empfindlicher für photosensitive Anfälle als Erwachsene.

Falls sich entsprechende Symptome zeigen, **HÖRE BITTE SOFORT AUF ZU SPIELEN UND HOLE ÄRZTLICHEN RAT EIN.** Eltern und Aufsichtspersonen sollten Kinder im Auge behalten und sie befragen, ob eines oder mehrere der genannten Symptome bei ihnen schon einmal aufgetreten sind.

## Systemvoraussetzungen

### Mindestsystemvoraussetzungen PC

- Windows 7, 8, 10
- Dual-core Intel® Core 2 Duo oder Athlon® 64 X2 4800+ Prozessor oder vergleichbarer Prozessor mit mindestens 2.6 GHz
- DirectX 9.0c kompatible Grafikkarte (Intel® HD Graphics 4600, NVIDIA GeForce GTS 250 oder ATI Radeon HD 3850 oder besser) mit mindestens 512 MB VRAM 2 GB RAM Arbeitsspeicher
- Maus mit Scrollrad, Tastatur
- 1500 MB freier Festplattenspeicher
- DVD-ROM Laufwerk
- Internetverbindung und Steam-Account

### Mindestsystemvoraussetzungen MAC

- OSX 10.8 oder aktueller
- Intel® Core i5-3210M oder vergleichbarer Prozessor mit mindestens 2.6 GHz
- Intel HD Graphics 4000 oder GeForce GT 650M oder besser mit mindestens 512 MB VRAM
- 4 GB RAM Arbeitsspeicher
- Maus mit Scrollrad, Tastatur
- 1500 MB freier Festplattenspeicher
- DVD-ROM Laufwerk
- Internetverbindung und Steam-Account

### Installation und Start

HINWEIS: Das Produkt unterliegt Deiner Annahme der Geschäftsbedingungen zu Steam-Abonnements („Steam Subscriber Agreement, SSA“). Du musst das Produkt über das Internet aktivieren, indem Du ein Steam-Konto anmeldest und das SSA annimmst.

### Weitere Voraussetzungen und Hilfen

Die Installation erfordert eine einmalige Internetverbindung zur Authentifikation sowie den Steam-Client (im Lieferumfang des Spiels enthalten).

### Installation Windows PC

Bitte achte darauf, dass Dein Computer mit dem Internet verbunden ist, bevor Du den Installationsprozess von **Der Planer: Oil Enterprise** beginnst. Lege die **Der Planer: Oil Enterprise**-Disc in das Disc-Laufwerk Deines Computers ein. Während des Installationsprozesses wird eine einmalige Online-Prüfung zur Verifizierung der Disc durchgeführt sowie eine Aktivierungsdatei heruntergeladen, die einen Produkt-Code abfragt. Den Code findest Du auf der Rückseite dieses Handbuchs.

Lege die Spiel-Disc in Dein Disc-Laufwerk. Nach wenigen Sekunden erscheint ein Fenster auf dem Bildschirm. Folge den Anweisungen, um das Spiel zu installieren und wähle das Verzeichnis, in dem Du das Spiel installieren möchtest. Falls das Programm nicht automatisch startet, doppelklicke auf Deinem Windows-Desktop auf den Arbeitsplatz. Doppelklicke anschließend auf das Symbol Deines Disc-Laufwerks und in dessen Fenster auf das Symbol der Installationsdatei „setup.exe“.

## Spielstart

Nach erfolgreicher Installation starte das Programm durch Auswahl von **Start/Alle Programme/Steam/Oil Enterprise** im Windows-Start-Menü oder über das entsprechende Icon auf dem Desktop.

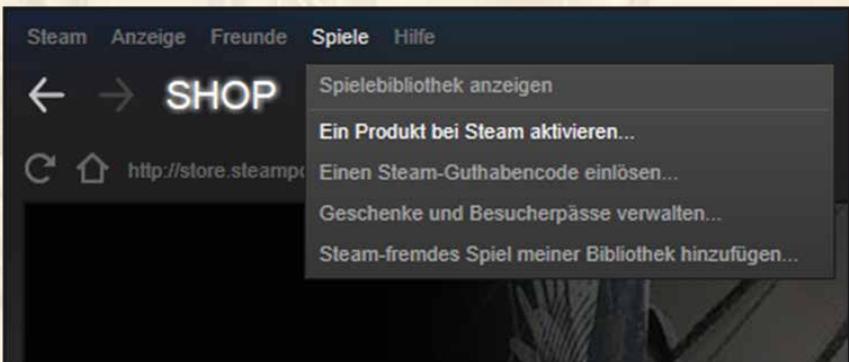
Solltest Du unter Windows 7, Windows 8 oder Windows 10 beim Starten des Autostart-Menüs Sicherheitshinweise erhalten, kannst Du das Ausführen des Programms „**setup.exe**“ bedenkenlos bestätigen.

## Deinstallation

Wähle „**Start/Einstellungen/Systemsteuerung/Software**“ an und markiere den Eintrag **<Oil Enterprise>**. Klicke anschließend auf die Schaltfläche „**Hinzufügen/Entfernen**“. Daraufhin werden das Programm und die Dateien mit den Spieldaten deinstalliert.

## Der Planer: Oil Enterprise bei STEAM® registrieren

Wir freuen uns, dass Du Der Planer: Oil Enterprise erworben hast. Um das Spiel Deiner STEAM®-Bibliothek hinzuzufügen, öffne das Programm und logge Dich mit Deinem Konto ein. Die Erstellung eines Kontos ist kostenlos. Nachdem Du Dich eingeloggt hast, öffnet sich die STEAM®-Startseite. Klicke nun auf den Reiter „**Spiele**“ und anschließend auf den Punkt „**Ein Produkt bei STEAM® aktivieren ...**“





Anschließend öffnet sich das Fenster für die Produktaktivierung. Klicke hier auf „Weiter“, um den Vorgang fortzusetzen



Im nächsten Fenster musst Du den STEAM®- Lizenzvereinbarungen zustimmen, um fortzufahren. Anschließend kannst Du im nächsten Fenster den **12-stelligen STEAM®- Produktschlüssel** eingeben.



In diesem Fenster wirst Du nun aufgefordert, Deinen **12-telligen Produktschlüssel** einzugeben. Du findest diesen Produktschlüssel auf der Rückseite dieses Handbuchs.

Er sieht so aus:  
XXXXX-XXXXX-XXXXX

Bitte gib Deine individuelle Ziffernfolge mit den Bindestrichen in das dafür vorgesehene Feld „**Produktschlüssel**“ ein.

Anschließend klicke auf „**Weiter**“, um den Vorgang abzuschließen.

Bei nicht erfolgreicher Eingabe versuche bitte folgende Lösungen:

- Überprüfe Deinen Produktschlüssel auf mögliche Fehleingaben
- Null und/oder der Buchstabe O können leicht verwechselt werden

Bei erfolgreicher Produktaktivierung kannst Du einen Beleg drucken lassen. Das Spiel befindet sich nun in Deiner STEAM®- Bibliothek und kann installiert und gestartet werden.

## Einleitung

In „**Der Planer: Oil Enterprise**“ steigst Du als raffinierter Geschäftsmann ins Multimilliarden-Dollar-Geschäft rund um das schwarze Gold ein. Nimm die Herausforderung an und entwickle Dich vom Kleinunternehmer, der in sein erstes Ölfeld investiert, zum weltweit agierenden Öl-Magnaten. Erwirb Ölförderrechte in bis zu 15 Regionen rund um den Globus und nutze das Potential Deiner Ölvorkommen so effizient wie möglich auf dem dynamischen Weltmarkt. Erfülle lukrative Langzeit-Verträge, die Deinen Ruf verbessern und Deine Kasse klingeln lassen. Doch Vorsicht! Sobald Du falsch investierst oder Verträge nicht einhältst, rückt der Bankrott Deiner Firma näher.

## Das Hauptmenü

Über das Hauptmenü erreichst Du die verschiedenen Untermenüs des Spiels.



### Netzwerkspiel

Im „Netzwerkspiel“ kannst Du im lokalen Netzwerk mit insgesamt 8 Spielern eines der vielen Szenarien bestreiten und dich mit anderen Spielern messen.

### Szenario starten

Unter „Szenario starten“ kannst Du eine Reihe vorgefertigter Szenarien starten und dein Können unter Beweis stellen, indem Du unterschiedliche Ziele und Vorgaben erfüllst. Wenn Du das Szenario „Tutorial“ startest, erhältst Du eine umfangreiche Einführung in das Spiel.

### Fortsetzen/Spiel laden

Setze dein gespeichertes Spiel unter „Fortsetzen“ fort oder lade über „Spiel laden“ einen älteren Spielstand.

### Freies Spiel

Im Modus „Freies Spiel“ kannst Du selbst entscheiden, welche Startbedingungen und Ziele Du haben wirst.

### Einstellungen

Unter „Einstellungen“ kannst Du verschiedene Spiel-, Grafik- und Toneinstellungen vornehmen.

### Credits

Hier siehst Du, wer am Spiel mitgewirkt hat.

### Forum öffnen

Wenn Du Informationen, Updates oder Hilfe zum Spiel benötigst, kannst Du unter „Forum öffnen“ das offizielle Entwicklerforum aufrufen.

### Review verfassen

Unter dem Punkt „Review verfassen“ kannst Du ein eigenes Steam-Review zum Spiel verfassen – Deine Meinung ist uns wichtig!

### Spiel beenden

Klicke auf „Spiel beenden“, um zum Desktop zurückzukehren

## Im Spiel

### Weltkarte



Die Weltkarte zeigt Dir alle verfügbaren Ölfördergebiete. Du benötigst eine Regionslizenz, um Zugang zu einer Region zu erhalten. Wenn Du eine Region freigeschaltet hast, kannst Du Ölfelder käuflich erwerben und die Ölvorkommen ausbeuten. Die Punkte „Bauzeit“, „Baukosten“, „Wartung“ und „Sicherheit“ variieren von Region zu Region.

### Hauptquartier

Das Hauptquartier ist der Sitz Deines Ölunternehmens und Dein persönliches Aushängeschild. Du kannst hier verschiedene Gebäude erwerben, um etwa die Pumpen-Produktionsmenge oder die Kapazitätsgrenze Deines Konzerns zu erhöhen.

### Ölfeld

Hier erhältst Du eine Kurzübersicht über all Deine Ölfelder sowie deren tägliche Produktionsmenge. Über den Pfeil gelangst zum jeweiligen Ölfeld.

### Glühbirne



Wenn Du mal nicht weiter weißt, klicke auf das „Glühbirnen“-Symbol, um nützliche Informationen zu erhalten oder alternativ auf „F1“ auf Deiner Tastatur.



## Karte



Die Karte am unteren linken Bildschirmrand zeigt das aktuelle Gebiet, Spieldatum und gibt Dir Auskunft über die tägliche Ölfördermenge sowie Deine gegenwärtigen Ölvorräte. Wenn Du auf „**Pause**“ klickst, hältst Du das Spiel an. Klicke auf „**Play**“, um das Spiel in normaler Spielgeschwindigkeit fortzusetzen und auf „**Fast Forward**“, um die Spielgeschwindigkeit zu erhöhen. Der „**Kontostand**“ zeigt an, wie viel Geld Du aktuell besitzt.

## Produktionsübersicht



Die Produktionsübersicht gibt Dir Auskunft über Kapazität und Auslastung von Pumpe, Raffinerie, Lager und Logistik.

## Ölfeld erweitern



Vergrößere Dein Ölfeld durch den Bau von zusätzlichen Pumpen, Raffinerieanlagen und Lagern.

## Freier Markt



Im freien Markt siehst Du den Marktpreis pro Barrel Öl der letzten zwölf Monate und kannst Deine Lagerbestände verkaufen.

## Verfügbare Verträge



Neben dem freien Markt kannst Du auch durch den Abschluss von Verträgen Einnahmen erzielen. Beachte hierzu die unterschiedlichen Konditionen und dass Du mit Konventionalstrafen rechnen musst, wenn Du die vertraglich vereinbarten Ölmengen nicht rechtzeitig liefern kannst.

## Ölfeldinformationen



Hier erfährst Du alles Wissenswerte zum aktuellen Ölfeld, wie Größe, Vorkommensgröße oder die aktuelle Ausbeute.

## Wartung und Sicherheit



Das Instandhalten und Warten Deiner Gebäude ist wichtig, um die Ölförderung und nicht zuletzt die Sicherheit Deiner Ölfelder zu garantieren.

## Kostenanalyse



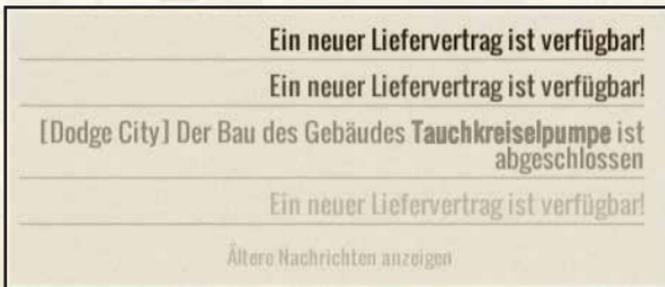
Hier siehst Du eine Kostenanalyse Deines Unternehmens pro Jahr.

## Szenarioziele



Hier erfährst Du, welche Ziele Du zum Abschluss des Szenarios erfüllen musst. Unter freies Spiel unterliegst Du nur den selbst gesteckten Zielen.

## Nachrichtenticker



Hier erhältst Du eine Übersicht über neue Lieferverträge und Auskunft über abgeschlossene Bauprozesse.

## Spielmenü => Stammdaten

Hier kannst Du Basisinformationen über den Konzern, wie Konzernname, Ölfeldname, Logo und Konzernfarbe ändern.

## Gebäude Reparieren / Abreißen

Wenn Du ein Gebäude reparieren musst, klicke mit der linken Maustaste darauf und führe anschließend eine Reparatur durch. Beachte, dass eine Reparatur Zeit und Geld kostet und Du selber wissen musst, wann sich eine Reparatur für Dich lohnt. Ist ein Gebäude im Weg oder eine Reparatur zu teuer, kannst Du es komplett abreißen und die neugewonnene Fläche Neubauen.

## Tastaturbefehle

Maus/Tastatur	Funktion
SPACE	Spielgeschwindigkeit ändern
Q	Kamera nach links drehen
E	Kamera nach rechts drehen
W	Kamera nach oben bewegen
S	Kamera nach unten bewegen
ESC	Fenster schließen
F1	Hilfe
L-Shift + Linke Maustaste	Mehrere Gebäude platzieren
Mausrad Unten	Hereinzoomen
Mausrad Oben	Herauszoomen



## Support

Du brauchst Hilfe bei einem Job oder suchst aktuelle News zu Der Planer: Oil Enterprise?  
Dann besuche unser STEAM®-Forum:

<http://steamcommunity.com/app/353630/discussions/>

Bevor Du Dich an unseren Support wendest, bitten wir Dich, die Treiber Deines PC-Systems zu überprüfen und, falls verfügbar, zu aktualisieren. Viele Grafik- und Soundprobleme lassen sich durch eine Aktualisierung der Treiber bereits beheben.

Solltest Du Fragen zu diesem Produkt haben, welche hier nicht erläutert sind, so kannst Du das astragon Entertainment Support-Team folgendermaßen erreichen:

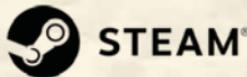
**Telefon: 01805-766361**

*(Die ersten 30 Sekunden sind kostenlos. Dann 14 Cent/Minute aus dem deutschen Festnetz, max. 42 Cent/Minute über Mobilfunknetze)*

E-Mail-Support: [service@astragon.de](mailto:service@astragon.de)

Die aktuellen Hotline-Zeiten kannst Du auf unserer Internet-Seite  
[www.astragon-entertainment.de](http://www.astragon-entertainment.de) erfahren.

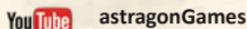
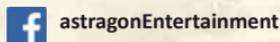
© 2016 astragon Sales & Services GmbH und Crafty Studios GmbH, Distribution in Deutschland, Österreich und Schweiz durch die astragon Sales & Services GmbH, Publishing und weltweiter Vertrieb durch die astragon Entertainment GmbH. **astragon** und **astragon Entertainment** sind eingetragene Markenzeichen der astragon Entertainment GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen hier genannten Produkte oder Unternehmen sind Marken oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Eigentümer.



©2016 Valve Corporation.

Steam und das Steam Logo sind Marken und/oder eingetragene Warenzeichen von Valve Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Besuche uns auf unser Homepage, Facebook oder YouTube:  
[www.industry-games.com](http://www.industry-games.com)



Haftung: Diese Software wurde sorgfältig erstellt, getestet und reproduziert. Achte bitte darauf, dass Dein Computer die Systemvoraussetzungen erfüllt. Eine Haftung für Folgen, die auf fehlerhafte Angaben zurückzuführen sind, kann vom Verlag nicht übernommen werden. Der Verlag erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

## Credits

### **astragon Entertainment GmbH**

#### **Management**

Dirk Walner

#### **Deputy Management**

Julia Pfiffer

Tim Schmitz

#### **Head of International and Digital Sales:**

Sebastian Zechel

#### **Sales**

Sabrina Trösken

Vanessa Koster

Christian Langer

#### **Accounting**

Monika von Hall Koppel

#### **Marketing**

Gennaro Grippio

Florian Leckebusch

#### **Head of PR & Community Management**

Felix Buschbaum

#### **PR & Community Management**

Daniella Mangold

Ranjit Settle

Carsten Höh

#### **Head of Producing**

Christian Grunwald

#### **Producing**

Michael Hoss

Steffen Rühl

Tim Plöger

Tobias Göcke

Benjamin Wolf

#### **Head of Mastering & Submission Management**

Julian Broich

#### **Submission Management**

Jens Brauckhoff

#### **Project Management Online**

Thorsten Krietsch

#### **Product Management**

Susanne Schübel

Judith Lücke

Pierre Friedrichsmeier

#### **Quality Assurance**

Max Baus

Distribution and additional Publishing Support:

**astragon Sales & Services GmbH**

#### **Management**

Kristina Klooss

#### **Sales**

Alexander Peck

#### **Accounting**

Daniela Eicker

#### **Head of Product Management**

Reinhard Vree

#### **Product Management**

Christian Winkler

#### **Art Director**

Christian Irmen

#### **Product Management**

#### **Quality Assurance**

Victor Posé

#### **Lead Quality Assurance Manager**

Andreas Geiermann

#### **Quality Assurance**

Patrick de Rijk

Miles Broich

#### **Crafty Studios**

#### **Erstellt vom dynamischen Duo**

Ronald A. O. Haider

Christian Weinmüller

#### **Musik von**

Kevin MacLeod

*(incompetech.com)*

#### **Lizenziert unter Creative Commons:**

By Attribution 3.0

#### **Toon Charaktere lizenziert von**

ToonCharacters.com

#### **3D Assets**

Unity Asset Store

Besonderer Dank an

Julia Mayer, Regina Weinmüller, Thorsten Ewert, Moritz Dreher, Christoph Keller

Wir danken allen Familien, Freunden und Fans, die uns bei der Realisierung dieses Games unterstützt haben. Ihr seid der Schlüssel zu unserem Erfolg.

