SPINTIRES

OFFROAD TRUCK SIMULATOR

SPIELANLEITUNG

rondomedia

1MGN PRO ImagiNation

OOMEE®

INHALTE

WARNUNG VOR PHOTOSENSITIVEN ANFÄLLEN 3
MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN 4
SPIELSTART 4
EINLEITUNG 5
HAUPTMENÜ 6
EIN NEUES SPIEL BEGINNEN 6
SPIELOBERFLÄCHE 7
SPIELSTEUERUNG 7
MAUS UND TASTATUR 8
LKW 8
SCHALTGETRIEBE 9
DIFFERENTIALSPERRE 9
ALLRADANTRIEB 9
SEILWINDE 9
WIE MAN SPIELT 10
GARAGE 10
TANKSTELLE 11
VERDECKTE GEBIETE 11
SCHWIERIGKEITSGRAD 12
FAHRZEUGE 13
FAHRZEUG-ZUSATZTEILE UND ANHÄNGER 15
SUPPORT 16
MITWIRKENDE 17

WARNUNG VOR PHOTOSENSITIVEN ANFÄLLEN

Bei einigen Personen können photosensitive Anfälle oder ein Bewusstseinsverlust auftreten, wenn sie im Alltagsleben bestimmten visuellen Einflüssen ausgesetzt werden, zum Beispiel flackernden Lichtern oder Lichtmustern. Bei solchen Personen besteht das Risiko, dass Anfälle auch auftreten können, wenn sie fernsehen oder Videospiele spielen. Das kann sogar dann passieren, wenn es vorher noch keine entsprechenden Gesundheitsprobleme oder Anzeichen von Epilepsie gegeben hat.

Die folgenden Symptome sind charakteristisch für photosensitive Anfälle: verschwommene Sicht, Zuckungen der Augen oder des Gesichts, Zittern der Arme oder Beine, Orientierungsschwächen, Verwirrung oder vorübergehender Orientierungsverlust.

Während eines photosensitiven Anfalls können ein Bewusstseinsverlust oder Zuckungen zu schweren Unfällen führen, da diese Symptome oft mit Stürzen einhergehen. Hören Sie sofort auf zu spielen, wenn Sie irgendwelche der genannten Symptome bemerken. Es wird dringend empfohlen, dass Eltern ihre Kinder beobachten, während diese ein Videospiel spielen, denn Kinder und Heranwachsende sind häufig empfindlicher für photosensitive Anfälle als Erwachsene.

Falls entsprechende Symptome auftauchen, HÖREN SIE SOFORT AUF ZU SPIELEN UND HOLEN SIE ÄRZTLICHEN RAT EIN. Eltern und Aufsichtspersonen sollten Kinder im Auge behalten und sie befragen, ob eines oder mehrere der genannten Symptome bei ihnen schon einmal aufgetreten sind. Kinder und Heranwachsende tragen im Zusammenhang mit Videospielen ein höheres Risiko, dass derartige Symptome auftreten, als Erwachsene.

MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Betriebssystem: Windows Vista, Windows 7 oder Windows 8
Prozessor: 2.5 GHz Intel oder vergleichbarer AMD Prozessor
Arbeitsspeicher: 2 GB RAM
Grafikkarte: Geforce 9600 GT oder äquivalent (min. 500 MB VRAM)
Festplattenspeicher: mindestens 2 GB benötigt

HINWEIS: Das Produkt unterliegt deiner Annahme der Geschäftsbedingungen zu Steam-Abonnements („Steam Subscriber Agreement, SSA"). Du musst das Produkt über das Internet aktivieren, indem du ein Steam-Konto anmeldest und die SSA annimmst.

SPIELSTART

1) Klicke in der Windows-Taskleiste, die in der Regel am unteren Rand des Bildschirms zu finden ist, erst auf **Start** und dann auf **Alle Programme** oder gib in der Suchleiste den Spielenamen ein.
2) Wähle mit der Maus die Programmgruppe **<Steam>** und klicke auf **<SPINTIRES>**.

Alternativ kannst du das Spiel auch über das Desktop-Symbol oder aus der Steam-Bibliothek aus starten.

EINLEITUNG

SPINTIRES ist ein von Oovee® Game Studios entwickeltes Spiel, das mit einem Intel®-Award ausgezeichnet wurde. Nur mit einer Karte und einem Kompass bewaffnet, übernimmst du die volle Verantwortung für riesige Lastwagen und erforschst unterschiedliche Landschaften.

Mit einem einzigartigen Geländeverformungs-System und einer interaktiven Umgebung verändert sich SPINTIRES jedes Mal – egal wie oft du es spielst.

Das wilde Offroad-Abenteuer beginnt im Russland der 1980er Jahre. Du erhältst einen sowjetischen Lastwagen und einige einfache Navigations-Werkzeuge. Deine Aufgabe besteht darin, zum Verschiffen nach Übersee vorbereitete Baumstämme in der tiefsten Wildnis einzusammeln und abzuliefern.

Du benutzt Karte und Kompass, um zu deinem Zielort zu navigieren. Um den Auftrag erfolgreich auszuführen, müssen die Baumstämme sicher am Bestimmungsort ankommen.

Lege eine Route fest und orientiere dich an bestimmten Punkten in der Landschaft. Versuche dein kostbares Gut nicht zu verlieren, indem du im Schlamm steckenbleibst oder deine Benzinvorräte aufbrauchst. Auf deiner Route sollte eine Tankstelle liegen, damit du bei Bedarf anhalten kannst. Plane also sorgfältig.

HAUPTMENÜ

Wenn du das Spiel startest, gelangst du zum Hauptmenü, in dem du zwischen folgenden Untermenüs wählen kannst:

Spielen	= Startet ein neues Spiel.
Weiter	= Setzt ein zuvor gestartetes Spiel fort.
Erfolge	= Wirf einen Blick auf deine erzielten Erfolge.
Steuerung	= Lerne deinen Laster zu fahren, einen Kran zu bedienen, einen Anhänger anzukuppeln und vieles mehr.
Einstellungen	= Stelle die Spieloptionen nach deinem Belieben um.
Verlassen	= Verlasse das Spiel, indem du diese Taste drückst.

EIN NEUES SPIEL BEGINNEN

Um ein neues Spiel zu beginnen:

1. Gehe zunächst ins Hauptmenü und klicke auf **Spielen**.
2. Wähle den Single- oder Multiplayer-Modus aus.
   2.1 Im Singleplayermodus musst du nun den Schwierigkeitsgrad sowie die Karte auswählen, die du spielen möchtest. Du findest weitere Informationen über die Schwierigkeitsgrade im Abschnitt „**Wie man spielt**“.
   2.2 Klicke nun auf „**Starte Spiel**“, um das Spiel zu starten.
3. Im Multiplayer-Modus kannst du wahlweise ein Spiel erstellen oder einem Spiel beitreten.

3.1 Um ein Spiel zu erstellen, klicke auf „**Lobby erstellen**“ und warte bis die anderen Spieler dem Spiel beigetreten sind (max. 4 Spieler). Wähle nun sowohl den Schwierigkeitsgrad als auch die Karte aus und starte das Spiel.
3.2 Um einem Multiplayer-Spiel beizutreten, benutze bitte das Feld „**Verfügbare Spiele und Lobbies**“. Wähle ein Spiel aus der Liste aus und wähle anschließend „**Ready**“ aus und der Spielführer kann das Spiel starten.

4. Wenn du in einer Singleplayer-Partie das Spiel vor erreichen des Missionsziels verlässt, wird im Hauptmenü die Schaltfläche „**Weiter**“ eingeblendet. Diese erlaubt es dir, deine letzte Singleplayer-Partie an der letzten Stelle wieder aufzunehmen.

SPIELOBERFLÄCHE

SPIELSTEUERUNG

SPINTIRES unterstützt Maus und Tastatur oder ein Gamepad, wie z. B. den Microsoft® Xbox® 360-Controller für Windows. Du kannst die Steuerung nach deinem Belieben im Menü „**Optionen**“ ändern oder mit folgenden Standardeinstellungen spielen. Beachte, dass du das Gamepad nur zum Steuern des Trucks sowie des Krans verwenden kannst.

MAUS UND TASTATUR

Aktion	Primär	Sekundär
LKW-Steuerung		
Beschleunigen	W	Pfeil oben
Bremsen	S	Pfeil unten
Nach links	A	Pfeil links
Nach rechts	D	Pfeil rechts
Schalten	R	
Allradantrieb	E	
Differentialsperre	Q	
Handbremse	Leertaste	
Scheinwerfer	H	
Seilwinde	F	
Kamera-Steuerung		
Front/Rückkamera	1	
Anhänger-Kamera	2	
Spielsteuerung		
Erweiterter Modus	V	
Navigationsmodus	F1	
Menü	ESC	

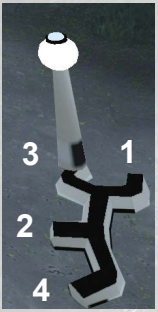
Wenn du **V** drückst, hast du Zugriff auf weitere Einstellungen. Benutze sie, um zusätzliches Zubehör oder die Seilwinde zu verwenden, beispielsweise:
• Mechanik, zum manuellen Beladen
• Tankinhalt, um deinen oder andere Lastwagen aufzutanken
• Reparatur, um deinen oder andere Lastwagen zu reparieren

LKW

- Benutze **W**, **S**, **A** und **D** zum Steuern des LKW!
- Drücke die **Leertaste**, um die Handbremse zu benutzen und **H**, um die Scheinwerfer ein- oder auszuschalten.
- Drücke **1** oder **2**, um die Kamera-Ansicht zu wechseln (oder **linke Maustaste** + **Maus** bewegen).

SCHALTGETRIEBE

Während die Kupplung schleift (nachdem du den Knauf des Schaltknüppels angeklickt bzw. **R** gedrückt hast) klicke mit **Rechts**, um Gas zu geben.



1. **Schaltknüppel Auto**
   Diese Position schaltet das Getriebe auf Automatikbetrieb
2. **Schaltknüppel Schnell**
   Diese Position schaltet den Motor in den höchsten Gang. Empfohlen bei einem schlammigen oder unebenen Untergrund. Aber sei vorsichtig, dass du den Motor nicht abwürgst!
3. **Schaltknüppel Langsam**
   Diese Position wird für die manuelle Übertragung auf die Getriebe der Vorder- oder Hinterachse genutzt. Umso näher der Steuerknüppel an der Anschlussstelle ist, umso schneller fährt der LKW.
4. **Rückwärtsgang**
   Schaltet das Getriebe in den Rückwärtsgang.

DIFFERENTIALSPERRE

- Wenn die Differentialsperre auf **An** steht, drehen sich die Räder immer mit der gleichen Geschwindigkeit.
- Wenn sie auf **Aus** steht (voreingestellt) wird das Drehmoment nur auf die Räder mit Bodenkontakt übertragen.
- Der Lastwagen verbraucht mehr Benzin, wenn die Differentialsperre auf **An** ist.

ALLRADANTRIEB

- Standardmäßig auf **Aus** gestellt, das Drehmoment wirkt nur auf die Hinterachse.
- Der Lastwagen verbraucht mehr Benzin, wenn der Allradantrieb auf **An** ist.

SEILWINDE

Wenn du im Schlamm steckengeblieben bist, hilft die Seilwinde dabei, deinen Lastwagen herauszuziehen. Dazu benötigst du entweder einen anderen Lastwagen oder einen nahe gelegenen Baum.

WIE MAN SPIELT

1. Benutze die Mini-Karte, um herauszufinden, wo sich Garagen, Tankstellen, Holzlager, Zielorte und andere Lastwagen befinden.
2. Um verdeckte Gebiete auf der Mini-Karte aufzudecken, musst du sie durchfahren.
3. Um andere Lastwagen freizuschalten, musst du an ihnen vorbeifahren.
4. Mit Garagen-Punkten kannst du in einer freigeschalteten Garage Zubehör auswählen und so andere Garagen freischalten.
5. Bringe Zubehör am LKW an und fahre dann zu einem Holzlager, um die Ladung abzuholen und an den Zielort zu liefern.
6. Wenn dein Lastwagen kein Benzin mehr hat oder schwer beschädigt ist, kannst du andere Lastwagen mit Zubehör zum Reparieren und Auftanken verwenden. Oder benutze Seilwinden, um deinen steckengeblieben Lastwagen herauszuziehen.

GARAGE

- In einer Garage kannst du Zubehör und Anhänger anbringen oder Räder auswechseln. Reifen haben Einfluss auf den Benzinverbrauch und den Rollwiderstand.
- Lastwagen werden in der Garage automatisch aufgetankt und repariert.
- Reparaturbedürftiges Zubehör wird in der Garage automatisch instand gesetzt.
- Wenn die Garage nicht freigeschaltet ist, ist sie nicht zugänglich. Du musst eine bestimmte Anzahl an Garagen-Punkten erreichen, um sie freischalten zu können.
- Einige Anhänger und bestimmtes Zubehör enthalten Garagen-Punkte. Schau dir ihre Beschreibung an, wenn du sie in der Garage anbringst.
- Wenn eine Garage freigeschaltet ist, kannst du deinen Lastwagen jederzeit dorthin bringen. Zu Beginn des Spiels ist nur eine der Garagen freigeschaltet.

TANKSTELLE

Der Lastwagen wird an der Tankstelle automatisch vollgetankt. Angebrachtes Zubehör mit leerem Tank ebenfalls.

VERDECKTE GEBIETE

- Diese speziellen Gebiete verdecken einige Stellen der Mini-Karte.
- Wenn du durch das Zentrum eines verdeckten Gebiets fährst, wird dieses aufgedeckt und du kannst die Mini-Karte zum Navigieren verwenden.
- Du musst nicht alle verdeckten Gebiete aufdecken, um das Spielziel zu erreichen.

SCHWIERIGKEITSGRAD

Du kannst SPINTIRES in zwei Schwierigkeitsgraden spielen – „Casual“ und „Hardcore“.

Der Unterschied zwischen den beiden Schwierigkeitsgraden liegt in den freischaltbaren Errungenschaften sowie:

- Du kannst im Modus „**Hardcore**“ deinen Truck nicht in die Garage zurücksetzen.
- Du kannst im Modus „**Hardcore**“ die Differentialsperre nicht einsetzen, wenn du das Fahrzeug im Automatikbetrieb steuerst.
- Du kannst im Modus „**Hardcore**“ die Zeit nicht vorspulen.
- Der Kraftstoffverbrauch im Modus „**Hardcore**“ ist höher und ebenso der erlittene Schaden am Fahrzeug.

FAHRZEUGE

TYP A-469

4x4 Aufklärungsjeep
Kraftstoffkapazität: 100 Liter
Schadenspunkte: 300
Gewicht: 1,4t

TYP B-130

Leichter Lieferwagen, nur Hinterradantrieb
Kraftstoffkapazität: 200 Liter
Schadenspunkte: 400
Gewicht: 4t

- Kann Kurzholz transportieren
- Kann Anhänger ziehen
- Kettenräder können in der Werkstatt angebracht werden (bessere Geländegängigkeit, stark erhöhter Kraftstoffverbrauch)

TYP C-4320

Kraftstoffkapazität: 300 Liter
Schadenspunkte: 600
Gewicht: 10t

- Große Räder können in der Werkstatt angebracht werden (leicht verbesserte Fahreigenschaften)

TYP C-6520

6x6 Lieferwagen
Kraftstoffkapazität: 260 Liter
Schadenspunkte: 600
Gewicht: 7t

- Kann Kurzholz und mittellange Stämme transportieren
- Kann Anhänger ziehen
- In der Werkstatt kann ein Kraftstofftank zum Mitführen von Kraftstoff angebracht werden
- Kran kann angebaut werden
- Mehrzweckanbauteil zur Reparatur anderer Fahrzeuge kann angebaut werden
- Werkstattladefläche zum Freischalten von Werkstätten kann angebaut werden
- Straßenräder können angebracht werden (wesentlich verschlechterte Geländegängigkeit, minimaler Kraftstoffverbrauch)

TYP C-255

6x6 Schwerer Lieferwagen
Kraftstoffkapazität: 300 Liter
Schadenspunkte: 600
Gewicht: 12t

- Kann Kurzholz, mittellange Stämme und Langholz transportieren
- Kann Anhänger ziehen
- Kraftstofftank
- Werkstattladefläche
- Mehrzweckanbauteil
- Straßenräder können angebracht werden (wesentlich verschlechterte Geländegängigkeit, minimaler Kraftstoffverbrauch)

TYP D-537

8x8 Lieferwagen/Bergungsfahrzeug
Kraftstoffkapazität: 500 Liter
Schadenspunkte: 800
Gewicht: 19t

- Kann Kurzholz, mittellange Stämme und Langholz transportieren
- Kann Anhänger ziehen
- Kraftstofftank
- Werkstattladefläche
- Mehrzweckanbauteil
- Kran

TYP E-7310

Schweres 8x8 Bergungsfahrzeug
Kraftstoffkapazität: 800 Liter
Schadenspunkte: 1000
Gewicht: 26t

- Kann zum Abschleppen anderer Fahrzeuge genutzt werden

FAHRZEUG-ZUSATZTEILE UND ANHÄNGER

- **Reserverad**
  repariert Fahrzeuge, Reparaturpunkte: 100
- **Holzauflieger**
  zum Transport mittellanger Stämme benötigt
- **Kraftstofftank**
  betankt Fahrzeuge, Kraftstoffkapazität: 1000 Liter
- **Werkstattladefläche**
  transportiert Werkstattpunkte zu den Werkstätten, Werkstattpunkte: 2
- **Ladefläche**
  zum Kurzholztransport benötigt, kann zum Transport eines Fahrzeugs Typ A-469 benutzt werden
- **Sattelkupplung**
  wird benötigt zur Benutzung von Anhängern
- **Typ D-537 Sattelkupplung**
  wird benötigt zur Benutzung von Anhängern, kann Fahrzeuge reparieren, Reparaturpunkte: 200
- **Typ E-7310 (Mehrzweck)**
  zum Abschleppen anderer Fahrzeuge
- **Typ A-469 Dachkoffer**
  repariert Fahrzeuge, Reparaturpunkte: 200
- **Mehrzweckanbauteil**
  repariert Fahrzeuge, Reparaturpunkte: 800
- **Mittlerer Holzanhänger**
  zum Transport mittellanger Stämme benötigt
- **Langer Holzanhänger**
  zum Langholztransport benötigt, kann eingefahren werden
- **Tankwagen**
  betankt Fahrzeuge, Kraftstoffkapazität: 4000 Liter
- **Werkstattanhänger**
  transportiert Werkstattpunkte zu den Werkstätten, Werkstattpunkte: 4
- **Mehrzweckanhänger**
  repariert und betankt Fahrzeuge, Reparaturpunkte: 1200, Kraftstoffkapazität: 1500 Liter
- **Kranwagen**
  wird benötigt zum Transport mittellanger Stämme, besitzt betriebsfähigen Kran
- **Kranstütze**
  ein Deko-Teil
- **Frontauspuff**
  ein Deko-Teil
- **Kabinenschutz**
  Schutz vor Stößen und Schlägen

SUPPORT

Bevor du dich an unseren Support wendest, bitten wir dich, die Treiber deines PC-Systems zu überprüfen und, falls verfügbar, zu aktualisieren. Viele Grafik- und Soundprobleme lassen sich durch eine Aktualisierung der Treiber bereits beheben.

Solltest du Fragen zu diesem Produkt haben, welche hier nicht erläutert sind, so kannst du das rondomedia Support-Team folgendermaßen erreichen:

Telefon: 01805 – 766 361
(14 Cent / Minute aus dem deutschen Festnetz, max. 42 Cent / Minute über Mobilfunknetze)

E-Mail-Support: support@rondomedia.de

Die aktuellen Hotline-Zeiten kannst du auf unserer Internet-Seite **www.rondomedia.de** erfahren.

MITWIRKENDE

OOVEE® GAME STUDIOS

PAVEL ZAGREBELNYY
Main Developer
Graphics / Engine Programmer

ZANE SAXTON
Executive Producer

REECE BOLTON
Studio Manager / Producer

TONY FELLAS
Project Supervisor / Server Guru

OOVEE® GAME STUDIOS – COMMUNITY TEAM

'FLANNA' AKA FLORIAN KRÖBER
Forum Moderator

PIOTREK PERE
Forum Moderator

RICK SCHNEITER
Forum Moderator

IMGN.PRO

BARTOSZ MOSKAŁA
Licensing Manager
Project Coordinator

MICHAŁ AFFELSKI
Licensing Manager

ŁUKASZ KUBIAK
Marketing Manager

MAGDALENA GÓRA
Project Manager

JAKUB RYŁKO
PR & Marketing Manager

TOMASZ GÓRA
DTP Graphic Designer

EXTERNAL CONSULTANTS

ROMAN GLUSCHENKO
3D Artist

PAVAKS
3D Artist

SHURIK
Russian Localisation

EDUARD
Russian Localisation

EXTERNAL CONSULTANT COMPANIES

POLE POSITION PRODUCTIONS
Audio Recording

LOCALIZATION AGENCY

ROBOTO TRANSLATION

Besonderen Dank an:
Alle Kickstarter Unterstützer – ohne euch hätte es dieses Spiel nicht geben können.

Mark Preston – dafür, dass wir seinen Ural 4320 für die Audio-Aufnahmen nutzen durften!

Frédéric, Dmitry Zhitomir, Kuz Mich – großartiges Feedback und Unterstützung!

Patrick De Vilder von simuwelt.de.

Vielen Dank zudem an all die tolle Unterstützung aus der SPINTIRES Community!

rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH

REINHARD VREE
Head of Productmanagement

JULIAN BROICH
Product Manager

Buschbaum Media & PR GmbH

FELIX R. BUSCHBAUM
CEO

DANIELLA MANGOLD
Senior Public Relations Manager

© 2014 rondomedia
Marketing & Vertriebs GmbH

© 2014 Oovee Ltd., published by IMGN.PRO. All trademarks are property of their rightful owners.

©2014 Valve Corporation. Steam und das Steam Logo sind Marken und/oder eingetragene Warenzeichen von Valve Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.