

The Versystem Soundboard let's you experience Dovetail Train Simulator like never before. It intergrates with the game to playback station and onboard announcements and together with exiting scenarios will emerge you itno the gameworld. Versystem Soundboard works on every route and train and does also support the playback of ambient sounds during the scenario.

The development

Versystem-Sounddesign created the Soundboard tool. The company, located in Berlin (Germany) creates scenarios with onboard announcements for Dovetail Train Simulator. These special scenarios are created with extreme detail and care and are all carefully planned with the help of scripts.

The scenarios with announcements contain:

- Train attendant announcements
- Local transport announcements
- Integrated sound background
- Ambient sounds

The recordings are made with different Female and Male voice-actors and are mixed with the nessesary sound effects in our small studio.

How does Versystem-Soundboard work?

When you are driving you train, or waiting at a station for passengers our Soundboard will automaticly playback special announcements or ambient sounds according to the position of the (AI) train and story of the scenario.

Features:

- No need for players to create their own sounds in the game
- Software is easy to install and use
- Easy instalation of new scenario packages
- Volume can be changed independantly from the game
- Minimal performance hit on the game-engine, playback is external
- Manual playback outside Railworks is possible

Soundboard and Train Simulator

Since the release of Train Simulator we have received multiple questions why users should use Soundboard because the game would include audio playback features for scenario builders. We have asked this question ourselves as well and we came to the following conclusion. The new feature in Train simulator will be a great addition to Soundboard and will be used in future scenarios, both systems will compliment eachother nicely. We also would like to point out some features of Soundboard that maybe are not visible for everyone:

- Audio output for player train
- Audio output for AI trains
- Audio output check for driving direction (for cargo scenarios)
- Audio output check for speed (arrival in stations, audio will only play when train is completly stopped)
- Audio output with check for distance
- Check for trains driving on same track but do not need the announcement

System-Requirements

- Operating system: Vista, Win 7, Win 8
- HDD space: 300 MB

- Windows Media Player 9
- NET Framework 4.5

Versystem-Soundboard ist ein Tool zum Abspielen von automatischen Bordansagen in Verbindung mit der Nutzung des Dovetail Train Simulators. Das Versystem-Soundboard wird von jeder Lok bzw. Zugverband auf jeder Strecke unterstützt, neben den Bordansagen werden auch Sounddateien wie Umgebungssounds abgespielt.

Die Entwicklung

Das Soundboard wurde von Versystem-Sounddesign welches sich mit der Entwicklung und Produktion von Bordansagen-Szenarien für den Dovetail Train Simulator spezialisiert hat. Die Bordansagen-Szenarien sind in Eigenregie erstellte Produktionen und entstehen nach einem Drehbuch.

Die Bordansagen-Szenarien beinhalten:

- Zugbegleiter Ansagen (ICE)
- Nahverkehrs Ansagen (RE und S-Bahn)
- Integrierte Soundkulisse
- Umgebungsgeräusche

Die Aufnahmen werden von verschiedenen Moderatoren eingesprochen und in einem Studio mit verschiedenen Sounds abgemischt.

Wie funktioniert das Versystem-Soundboard?

Während der Fahrt oder eines Aufenthalts im Bahnhof werden Soundereignisse durch die Position des Spielerzuges automatisch im Ablauf der Simulation und den KI-Züge ausgelöst.

Merkmale des Tools:

- keine Steuerung der Sounddateien im Spiel durch den Spieler nötig
- einfache Installation und Handhabung des Tools
- einfache Installation neuer Bordansagen
- Anpassung der Lautstärke unabhängig vom Train Simulator
- minimale Belastung der Railworks-Engine, da Ausgabe extern erfolgt
- manuelles Abspielen der Bordansagen ohne Train Simulator möglich

Soundboard und Train Simulator

Wir denken, dass Sie sich die Frage stellen warum noch das Soundboard, wenn mit dem Train Simulator es möglich sein wird Audiodateien in einem Szenario einzubinden. Diese Frage haben wir uns auch gestellt und sind zum folgenden Ergebnis gekommen. Das neue Audiosystem im Train Simulator ist für das Soundboard eine gute Ergänzung und somit werden in zukünftigen Bordansagen-Szenarien beide Systeme zum Einsatz kommen. Hier ist eine kurze Erläuterung der erweiterten Soundboard Funktionen die auf dem ersten Blick nicht sichtbar sind:

- Audioausgabe Spielerzug
- Audioausgabe KI-Verkehr
- Audioausgabe während einer vorwärts- bzw. rückwärts fahrt (Einsatzbereich Güter Szenario)

- Audioausgabe durch Geschwindigkeit Beeinflussung (Beginn Szenario und vor Ankunft im Bahnhof damit Ansage erst abgespielt wird, wenn der Zug zum Halt gekommen ist)
- Berücksichtigung Entfernung zum Audiofile (Einsatzbereich beim Halt von Zügen im Bahnhof)
- Erkennung von vorausfahrenden Zügen die auf selben Gleis vorausfahren

Voraussetzung

- Betriebssystem: Vista, Win 7, Win 8
- Festplattenspeicher: 300 MB
- Windows Media Player 9
- NET Framework 4.5